

LAMPIRAN

Daftar Bidang Pekerjaan dan Kompetensi yang diminati Mahasiswa dan dibutuhkan Instansi/Perusahaan Mitra yang berhubungan dengan Teknik Informatika.

NAMA :

NIM :

BIDANG JARINGAN KOMPUTER:

<u>BIDANG PEKERJAAN</u>	<u>KOMPETENSI</u>	<u>MINAT MAHASISWA*)</u>	<u>YANG DIBUTUHKAN*)</u>
Network Administrator (Melakukan administrasi Jaringan Komputer yang digunakan)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat desain jaringan lokal (LAN) 2. Memasang kabel UTP dan BNC pada jaringan 3. Memasang jaringan nirkabel 4. Menginstall sumber daya berbagi pada jaringan komputer 5. Menyelenggarakan administrasi sistem jaringan 6. Menentukan spesifikasi perangkat jaringan 7. Melaksanakan prosedur perawatan 8. Melaksanakan pekerjaan secara tim 9. Membuat desain jaringan berbasis luas (WAN) 10. Mendesain sistem keamanan jaringan 11. Menginstall dan mengkonfigurasi static routing pada router 12. Mengkonfigurasi dynamic routing pada router 13. Mengkonfigurasi TCP/IP statis pada workstation yang terhubung pada jaringan 14. Mengkonfigurasi TCP/IP dinamis pada workstation yang terhubung pada jaringan 15. Memonitor dan mengadministrasi keamanan jaringan 		

BIDANG SISTEM ADMINISTRATOR :

<u>BIDANG PEKERJAAN</u>	<u>KOMPETENSI</u>	<u>MINAT MAHASISWA*)</u>	<u>YANG DIBUTUHKAN*)</u>
Sistem Administrator Mengadministrasi Sistem Operasi serta optimasi System komputer dengan tingkat keamanan yang tinggi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melaksanakan pekerjaan secara individu dalam lingkungan organisasi TI 2. Menginstall dan mengkonfigurasi Server 3. Melakukan pengujian pada sistem 4. Melakukan backup dan restore basis data pengguna 5. Memberikan layanan administrasi sistem jaringan yang mendukung perangkat lunak sistem 6. Melakukan audit per-intalasi untuk instalasi perangkat lunak 7. Menginstalasi dan mengkonfigurasi Firewall pada server 8. Melaksanakan pekerjaan secara tim 9. Mendesain dan Membangun Server 10. Melakukan pengujian pada system 11. Menyelenggarakan administrasi system jaringan 12. Mengevaluasi status sistem 13. Memonitor dan mengadministrasi keamanan sistem 14. Menginstalasi dan mengkonfigurasi Firewall pada server 15. Menginstalasi dan mengkonfigurasi Web Server 16. Menginstalasi dan mengkonfigurasi Mail Server 17. Menginstalasi dan mengkonfigurasi Proxy Server 18. Menginstalasi dan mengkonfigurasi DNS Server 		

*)Centang yang Dipilih

- Minat Mahasiswa diisi Mahasiswa

- Yang Dibutuhkan diisi Instansi/Perusahaan Mitra

BIDANG PROGRAMMER

BIDANG PEKERJAAN	KOMPETENSI	MINAT MAHASISWA*)	YANG DIBUTUHKAN*)
Programmer Programmer yang menguasai bahasa pemrograman, memahami logika terstruktur dan object oriented serta mampu membuat aplikasi yang terhubung dengan. database dan multiuser	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menjaga Etika 2. Membuat algoritma pemrograman dasar 3. Membuat algoritma pemrograman lanjut 4. Membuat struktur data 5. Menulis program dasar 6. Mengoperasikan aplikasi basis data 7. Membuat dokumen kode program 8. Bekerja secara efektif dalam lingkungan teknologi informasi 9. Menulis program lanjut 10. Mengoperasikan pemrograman terstruktur 11. Mengoperasikan bahasa pemrograman berorientasi obyek (object oriented programming) 12. Menulis dan mengkompilasi kode program sesuai dengan kebutuhan. 13. Membuat dokumen kode program 14. Membuat program untuk akses basis data <ol style="list-style-type: none"> a. Membuat program aplikasi berbasis Java b. Membuat program aplikasi C++/VB/VB.Net 		
Database Programmer Programmer yang menguasai perancangan dan pemrograman database	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengoperasikan aplikasi basis data 2. Menerapkan basis data 3. Mengoperasikan bahasa pemrograman data description (SQL) dasar 4. Menerapkan ketrampilan dalam pengelolaan komunikasi dasar 5. Mengoperasikan bahasa pemrograman data description (SQL) lanjut 6. Membuat program untuk membangkitkan data dasar 7. Menguji (tes) program pembangkit data 8. Membuat program untuk akses basis data <ol style="list-style-type: none"> a. Membuat program aplikasi berbasis Microsoft Access b. Membuat program basis data berbasis Microsoft SQL 		
Programmer yang menguasai perancangan dan pemrograman web	<ol style="list-style-type: none"> 1. Merencanakan dan mengorganisasikan kerja individu 2. Menerapkan keamanan web dinamis 3. Membuat halaman web dinamis dasar 4. Membuat program aplikasi web berbasis ASP 5. Membuat program aplikasi web berbasis JSP 6. Membuat program aplikasi web berbasis PHP 7. Membuat halaman web dinamis lanjut 8. Mengintegrasikan sebuah basis data dengan sebuah situs web <ol style="list-style-type: none"> a. Membuat program basis data berbasis MySQL/ PostgreSQL b. Membuat program aplikasi berbasis Microsoft Access c. Membuat program basis data berbasis Microsoft SQLServer 		
Web Master Programmer web yang menguasai pengelolaan dan unjuk kerja situs	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengontrol bahaya/resiko ditempat kerja 2. Membuat dokumen teknis 3. Menerapkan web hosting 4. Menerapkan konten web memenuhi protocol standar 5. Menerapkan dasar validasi unjuk kerja situs web 6. Memelihara unjuk kerja situs web 		
Multimedia Programmer Programmer multimedia yang dapat menggunakan dan menguasai penggunaan teknologi dan pengembangan Aplikasi berbasis multimedia	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menerapkan aspek legalitas 2. Menjelaskan teknologi multimedia 3. Mengoperasikan aplikasi multimedia dasar 4. Menerapkan pengelolaan kualitas dasar 5. Menerapkan pengelolaan kualitas lanjut 6. Membuat program script multimedia 7. Mengoperasikan aplikasi multimedia lanjut 8. Membuat program multimedia berbasis action script 9. Membuat dokumen kode program 		

*)Centang yang Dipilih

- Minat Mahasiswa diisi Mahasiswa

- Yang Dibutuhkan diisi Instansi/Perusahaan Mitra

BIDANG PROGRAMMER

BIDANG PEKERJAAN	KOMPETENSI	MINAT MAHASISWA*)	YANG DIBUTUHKAN*)
Embedded Programmer Programmer yang menguasai arsitektur system mikroprosesor, interfacing dan pemrograman embedded	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menerapkan proses-proses pengelolaan resiko 2. Menjelaskan sistem peripheral 3. Menjelaskan sistem mikroprosesor 4. Mengoperasikan bahasa pemrograman level mesin 5. Menanamkan program ke system embedded 6. Menguji program sistem embedded 7. Membuat dokumen kode program 		
Mobile Programmer Programmer yang menguasai pemrograman aplikasi mobile	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menerapkan etika dan hukum 2. Membuat algoritma pemrograman dasar 3. Membuat algoritma pemrograman lanjut 4. Mengoperasikan bahasa pemrograman berorientasi obyek (object oriented) 5. Menulis program dasar 7. Mengoperasikan aplikasi basis data 8. Membuat program aplikasi Mobile Device 9. Membuat dokumen kode program 		
Quality Assurance Melakukan dan membuat rencana pengujian secara static dan dinamis sesuai dengan prosedur produk	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berkomunikasi di tempat kerja 2. Memberikan kontribusi kualitas hasil kerja 3. Melaksanakan pengujian unit program 4. Melaksanakan pengujian kode program secara statik 5. Membuat perencanaan pengujian detailed (detailed test plan) 6. Melaksanakan pengujian integrasi (integration test) program 7. Melaksanakan pengujian system (system test) program 8. Melaksanakan pengujian kode program secara dinamis 		

*)Centang yang Dipilih

- Minat Mahasiswa diisi Mahasiswa

- Yang Dibutuhkan diisi Instansi/Perusahaan Mitra